

společný turnaj 1. a 2.AVL

Začátek: 09.12.2017 000 14:30

Kde: hala TJ Spartak UL, Keplerova ul.

Informace:

opět odpadl tým žabo - jejich zápasy budou kontumovány, jsou dány nakonec, hrát se nebudou

hrajeme v hale TJ Spartak UL, hrajeme od 14:30, ve 14:15 sraz na první kolo, ať stihneme postavit hřiště

organizuje Saša - 603778892 - tudíž na turnaji bude i vietnamský stánek se zbožím - MIZUNO, Asics, Molten a Under Armour - jukni na eshop.avlka.cz a napiš si

na sasa@avlka.cz, co ti má saša přivést

Blok / Kurt	1 14:30 *	2 15:20 *	3 16:10 *	4 17:00 *	5 17:50 *	6 18:40 *	7 19:30 *	8 20:20 *	9 21:10 *	10 22:00 *	11 22:50 *
A	VK Čaj Rum Boom vs Soptíci	VK Čaj Rum Boom vs Sexy Guru AVL	Soptíci vs Sexy Guru AVL	RUMZEISS vs VK Čaj Rum Boom	Tisáci vs Cool team mrtvolky	Těsně vedle vs Cool team mrtvolky	Těsně vedle vs Tisáci	ŽABO vs Sexy Guru AVL	ŽABO vs Soptíci	ŽABO vs VK Čaj Rum Boom	GOLD GANG vs ŽABO
	0:2 21:25,10:25	2:1 25:23,22:25,20:18	1:2 25:23,20:25,14:16	2:0 25:16,25:23	2:0 25:3,25:21	2:1 25:21,21:25,15:10	0:2 20:25,16:25	0:2 0:25,0:25	0:2 0:25,0:25	0:2 0:25,0:25	2:0 25:0,25:0
	Sexy Guru AVL	Soptíci	VK Čaj Rum Boom	Soptíci	VK Čaj Rum Boom	Tisáci	Cool team mrtvolky	ŽABO	ŽABO	ŽABO	ŽABO
B	Těsně vedle vs Ferdové	Ferdové vs Nahoře Bez	Těsně vedle vs Nahoře Bez	Těsně vedle vs Jiskra Hirošima	Nahoře Bez vs Jiskra Hirošima	Svetříkův výběr vs Nahoře Bez	Svetříkův výběr vs Jiskra Hirošima				
	2:0 25:18,25:23	1:2 25:21,21:25,7:15	2:1 25:19,18:25,15:5	2:0 25:18,25:21	2:0 25:18,25:13	2:0 25:20,26:24	2:0 25:18,25:16				
	Nahoře Bez	Těsně vedle	Ferdové	Nahoře Bez	Těsně vedle	Jiskra Hirošima	Nahoře Bez				
C	Jiskra Hirošima vs Na Pohodu	Planeta Prasat vs Jiskra Hirošima	Planeta Prasat vs Na Pohodu	GOLD GANG vs EX-K	GOLD GANG vs RUMZEISS	EX-K vs Soptíci	RUMZEISS vs Soptíci	EX-K vs RUMZEISS			
	0:2 20:25,21:25	2:0 25:23,28:26	2:0 25:23,25:21	0:2 22:25,18:25	1:2 25:18,20:25,13:15	2:0 25:12,25:14	2:0 25:18,25:11	2:0 25:18,25:20			
	Planeta Prasat	Na Pohodu	Jiskra Hirošima	Planeta Prasat	EX-K	GOLD GANG	EX-K	Soptíci			